

Kod	Nama Projek	Agensi/Bahagian
P1	PROGRAM SEMAKAN PERATURAN MELALUI KATALOG PERUNDANGAN NEGERI MELAKA	Pejabat Undang-undang Negeri Melaka SMI PKNM UPEN
P2	INISIATIF MENINGKATKAN KUALITI GARIS PANDUAN PELESENAN PERNIAGAAN (MYGP)	UKT
P3	PROJEK PELUASAN INISIATIF PERMIT PEMBINAAN EKSPRES (E10) DI NEGERI MELAKA	INVEST Melaka MIDA UPEN
P4	INISIATIF DASAR AMALAN BAIK PERATURAN (GRP) NEGERI MELAKA	UPEN

	Phase	Aktiviti	May	Jun	Julai	Ogos	Sept
Sama bagi semua Projek	1	Kelulusan Kertas BOM					
	2	Pelantikan Pembekal					
	3	Pembentangan Kepada Pengurusan Tertinggi MPC					
	4	Pembentangan Kepada Pengurusan Tertinggi Kerajaan Negeri					
	5	Pelaporan					

	Phase	Aktiviti	April	Mei	JUN	Julai	Ogos	Sept
PROGRAM SEMAKAN PERATURAN MELALUI KATALOG PERUNDANGAN NEGERI MELAKA	5	Sesi Perbincangan/Mesyuarat						
	6	Bengkel Awal						
	7	Sesi Perbincangan dan pelaporan awal						
	8	Bengkel Akhir						
	9	Sesi Pembentangan Awal						
	10	Sesi Pembentangan kepada Pengurusan Tertinggi						
INISIATIF MENINGKATKAN KUALITI GARIS PANDUAN PELESENAN PERNIAGAAN (MYGP)	5	Sesi Perbincangan/Mesyuarat						
	6	Fasa 1 : Pengumpulan data pelesenan						
	7	Fasa 2 : Sesi Perbincangan bersama Pemegang Taruh						
	8	Bengkel Penyelarasan dan Verifikasi data MyGP						
	9	Sesi Pembentangan Awal						
PROJEK PELUASAN INISIATIF PERMIT PEMBINAAN EKSPRES (E10) DI NEGERI MELAKA	5	Sesi Perbincangan/Mesyuarat						
	6	Fasa 1 : Pemilihan Projek Penambahbaikan						
	7	Bengkel Awal Inisiatif						
	8	Fasa 2 : Sesi Perbincangan bersama Pemegang Taruh						
	9	Bengkel Akhir Inisiatif						
	10	Sesi Pembentangan Awal						
INISIATIF DASAR AMALAN BAIK PERATURAN (GRP) NEGERI MELAKA	5	Sesi Perbincangan/Mesyuarat						
	6	Bengkel Semakan dan Kemaskini Semula Polisi GRP Negeri Melaka						
	7	Sesi Perbincangan bersama Pemegang Taruh						
	8	Bengkel Pembentukan GRP Polisi Negeri Melaka 2023						
	9	Bengkel Verifikasi dan Pemuktamadan GRP Polisi Negeri Melaka 2023						
	10	Sesi Pembentangan kepada Pengurusan Tertinggi						
	11	Pelancaran GRP Polisi Negeri Melaka						